

## **Första intrycken**

Några ord i förväg: Eftersom spelet handlar om språk och leken med ord skulle jag tycka det vore roligt om alla som (förhoppningsvis) kommenterar här gör det på sitt modersmål (du behöver inte känna dig tvungna att skriva en engelsk sammanfattning).

Att spela Dialect online med en grupp där de flesta inte ha engelska som modersmål känns som en liten extra utmaning. Inte att jag känner att det gör mitt första försök som GM (här kallat Facilitator) för svårt, men jag kommer nog inte att följa alla regler till punkt och pricka.

Till en början så tror jag att det skulle vara ganska frestande att spela igenom i en sittning även om man kunde träffas på riktigt, online är det helt enkelt omöjligt. Jag siktar istället på 5 – 7 gånger, 1.5 timmar var, innan vi kommer avsluta vårt spel.

I mina ögon är det inget större problem att dela upp spelandet då det finns många vägpunkter där det är enkelt att bryta för att sedan kunna återuppta tråden vid ett senare tillfälle. Denna gång blev det att välja Aspects (väsentliga egenskaper) för vår gemenskap (Isolation). Tanken med det är att hitta tre begrepp eller korta fraser som kan tjäna som fokus för ordbyggandet. För mig kändes det som om faktumet att engelska enbart är modersmål för en av oss tillför en extra dimension i detta. Att säkerställa att alla ha samma syn på aspekterna och fånga nyanserna i diskussionen var spännande och våra val är möjligen inte helt enligt reglerna men de känns bra. I slutändan blev det två begrepp och en inte särskild kort mening. Med anledning av att vårt spel kommer ta lång tid kommer vi även samla våra tankar och argument kring bl. a. aspekterna i ett gemensamt referensdokument.

I nästa steget svarade spelarna i tur och ordning på varsin fråga om gemenskapen och dess position och roll i samhället. Det är i.a.f. så texten uttrycker det. Vi har tagit lite lätt på det och även om de enskilda spelare svarade på "sin" fråga så hoppade vi andra in och smyckade ut svaren med ytterligare detaljer. För mig bidrog till att vår upphittade "värld" började kännas mer på riktigt. Väldigt lyckat faktiskt.

Mot slutet av kvällen fick var och en tre speciella kort som presenterade olika roller med någon beskrivande mening till dessa. Man väljer ett av dessa kort som bas för den karaktär man tänker gestalta i spelet. Alla hann att läsa upp rollens namn och den korta texten på sitt kort för de andra och nu har vi en hel vecka på oss att komma upp med detaljerna.

Jag tyckte det var en givande och spännande kväll och jag ser redan fram emot nästa träff.